



FOOD AND NUTRITION

“Le feu tricolore d’une alimentation saine”

Ref. 20553



LE FEU TRICOLERE D'UNE ALIMENTATION SAINE

Ref. 20553



CONTENU :

- Fiches : 6 feux tricolores + 54 aliments + jetons (vert, orange et rouge)
- Pyramide des aliments en couleur
- Pyramide des aliments en noir et blanc, à photocopier et colorier

AGE RECOMMANDÉ :

De 4 à 8 ans.

OBJETIFS DIDACTIQUES :

Jeu d'**association** consistant à mettre en relation 54 aliments de base aux couleurs du feu tricolore selon la fréquence avec laquelle ils doivent être consommés (vert : souvent / orange : de temps en temps / rouge : rarement).

SYSTÈME DE JEU ET CONSEILS D'UTILISATION :

- 1) Distribuer une fiche avec le feu et 3 jetons (vert, orange et rouge) à chaque élève. Placer en une seule pile, au centre de la table et à l'endroit, les fiches carrées avec les différents aliments.
- 2) A tour de rôle, chaque élève prend la fiche de l'aliment se trouvant sur le dessus et doit décider avec quelle fréquence doit être consommé cet aliment en plaçant l'un des trois jetons sur le feu tricolore, de la manière suivante :
 - VERT : souvent
 - ORANGE : de temps en temps
 - ROUGE : rarement
- 3) Vérifier si le jeton choisi pour le feu coïncide avec la couleur figurant au verso de l'aliment :
 - a. Si c'est le cas, le joueur remporte la fiche de l'aliment.
 - b. Si la couleur ne coïncide pas, ce n'est pas correct : le joueur place la fiche à l'endroit, sous la pile des aliments.
- 4) Lorsqu'il ne reste aucune fiche d'aliments au centre de la table, le joueur ayant remporté le plus de fiches d'aliments gagne le jeu car c'est celui qui sait le mieux



avec quelle fréquence doivent être consommés les aliments pour une alimentation saine et équilibrée.

Conseils d'utilisation :

- Un maximum de 6 ENFANTS peut participer au jeu.
- Doté d'un SYSTÈME D'AUTOCORRECTION au verso des fiches.
- Avant de commencer à jouer, il est conseillé au professeur de vérifier que les élèves ont compris le principe du jeu et le système d'autocorrection.



