



MATHS

“Eurodomino”

Ref. 30675



EURODOMINO

Ref. 30675

CONTENU :

Le jeu se compose de 28 grands dominos (13 x 6,5 cm) et de 15 jetons ronds qui servent pour connaître le nombre de jeux gagnés par chaque joueur. Fabriqué en carton épais robuste, très durable et de haute qualité.

DESCRIPTION DES FICHES

Les fiches du domino sont réversibles.

- Domino face **VERTE** : On travaille l'association de base des pièces et billets en euros. On associe des images identiques.
- Domino face **VIOLETTE** : On travaille ici la décomposition de l'argent. On associe un montant d'argent exprimé de deux manières différentes. Cette forme de jeu permet de nous familiariser avec l'échange d'argent, c'est-à-dire avec les billets, les pièces et leur décomposition.

AGE RECOMMANDE :



De 4 à 8 ans.

Le format des fiches facilite la participation des enfants et des adultes.

OBJECTIFS DIDACTIQUES :

- Connaître les pièces et billets en euros, de la pièce de 10 cents au billet de 100 euros.
- Travailler la décomposition et se familiariser avec le change d'argent.
- Améliorer le calcul mental.
- Développer l'attention et l'observation.



SYSTEME DE JEU : DOMINO

Il existe trois modes de jeu :

- Jouer avec les fiches VERTES du domino
- Jouer avec les fiches VIOLETTES du domino
- Jouer avec les fiches VERTES et VIOLETTES indistinctement, puisque la même quantité qui apparaît sur la face verte de la fiche, est exprimée d'une autre manière sur la face violette de la même fiche.

Une fois le mode de jeu décidé :

1. Toutes les fiches sont mélangées et réparties entre les joueurs (maximum 7 par joueur). S'il reste des fiches, les laisser dans une pile sur la table.
2. Le joueur qui possède le double le plus élevé commence
3. Chacun leur tour, les joueurs doivent placer l'une de leurs fiches correspondant à l'une des extrémités du jeu. Si le joueur n'en possède pas, il prendra une fiche dans la pile jusqu'à ce qu'il puisse en placer une sur le jeu. S'il n'y a plus de fiches dans la pile, il passera son tour.
4. Le premier qui manquera d'argent gagnera ! Autrement dit, celui qui reste sans dominos.
5. Si le jeu ne peut pas continuer, on compte l'argent que chaque joueur possède entre toutes ses fiches et celui qui a le moins d'argent gagne.

Lorsque plusieurs parties sont jouées d'affilée, les jetons ronds sont utilisés comme point pour chaque partie gagnée. De cette façon, on connaît le nombre de parties gagnées par chaque joueur.

